**Temas primer parcial de Programación orientada a objetos**

1. Clases, métodos y propiedades
2. Objeto frente a clases 8
3. Instanciación 9
4. Fundamentos de C#
5. Todo es un objeto 55
   1. Tipos por valor 56
   2. Tipos por referencia 57
   3. Espacio de Nombres 62
6. Clases 67
   1. Como definir clases 67
   2. Miembros de clase 68
7. Métodos 97
8. Propiedades como campo inteligente 115
   1. Como definir y utilizar propiedades 116
9. Propiedades de solo lectura 119
10. Ejercicios vistos en clase